

A la découverte du château de Caen

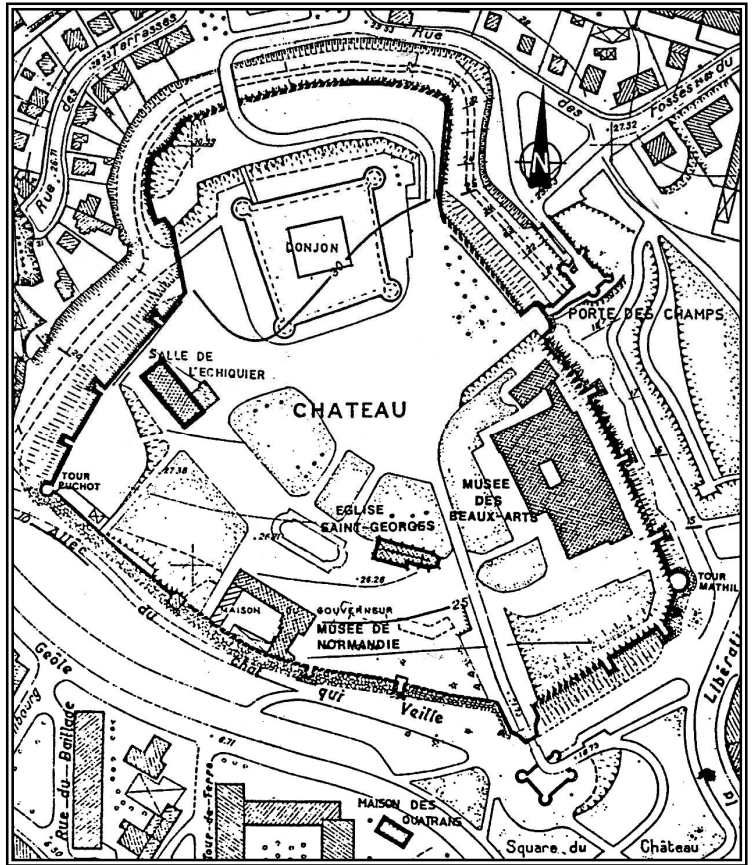
Prêt pour une petite promenade digestive dans le château ?
Crée en 1060 par Guillaume le Conquérant, le château de Caen a connu depuis de nombreuses modifications.

Tu vas découvrir plusieurs bâtiments de l'enceinte du château. A aucun moment, tu ne sortiras des remparts.

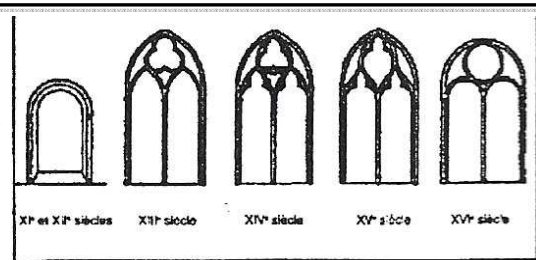
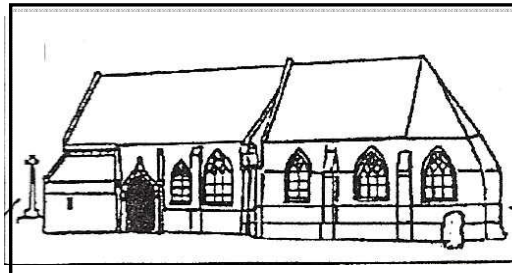
Au fur et à mesure de ta visite, colorie les 5 bâtiments sur le plan ci-contre.

L'église Saint Georges

Quel est le style architectural de l'église ?
O roman O gothique
Dans le cadre ci-dessous, entoure la fenêtre qui correspond au style de l'église.



Retrouve sur l'église ce modillon et marque d'une croix sur le dessin où il se trouve.



La salle de l'échiquier



Trouve sur le plan où se situe la salle de l'échiquier. Puis consulte le panneau d'information.

Quelle était **au Moyen Age** la fonction de la salle ?

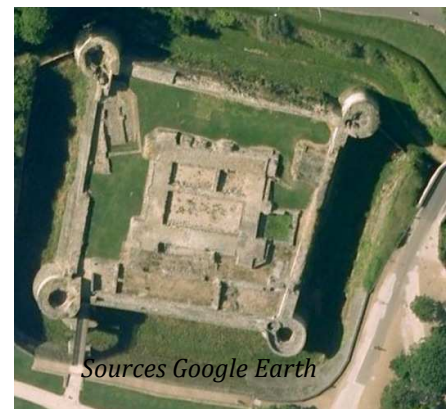
- O cuisine O salle de réception O écuries
O forge



Le donjon du XIIIe siècle

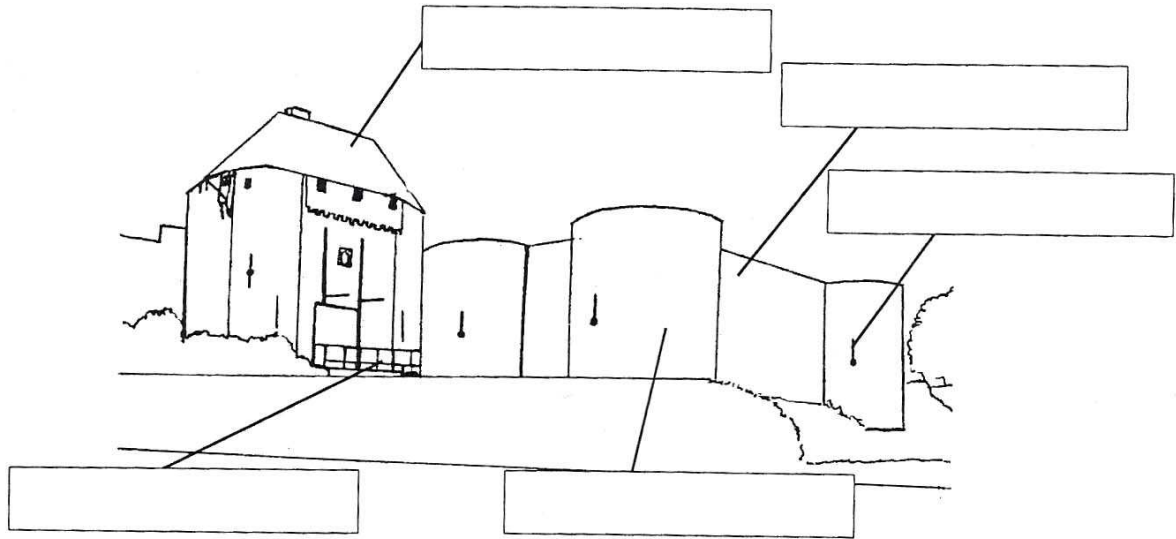
Repère sur le plan où se situe le donjon et réponds.
Dans quelle partie du château se trouve le donjon ?
O à l'extérieur O à l'intérieur O au sud O au nord
O à l'intérieur d'une fortification (chemise)

Qu'en reste-t-il aujourd'hui ?



La Porte des Champs

Rends -toi à l'Est du château. Passe la Porte des Champs. Attention rappelle-toi que tu ne dois pas sortir de l'enceinte.



Identifie les 5 éléments de cette porte fortifiée.

Tour / châtelet / pont-levis/ barbacane / meurtrière

A quoi sert la barbacane ?

Qu'est-ce qu'il n'y a jamais eu dans ce fossé ?

Les remparts

Retourne dans l'enceinte et dirige-toi vers le Sud. Descends vers la porte qui fait face à l'église Saint Pierre et emprunte l'escalier qui te permet d'atteindre le chemin de ronde.

Attention ne chahute pas, la marche est haute ! Nous te faisons confiance. Profite du panorama.

Repère le drapeau ci-dessus. Quel animal est représenté ?

De quoi est-il le symbole ?

Quelle construction retrouves-tu ici pour protéger le château ?



Voilà cette balade en totale autonomie se termine. Rejoins ton professeur, la visite de la ville va reprendre....

L'église Saint Pierre

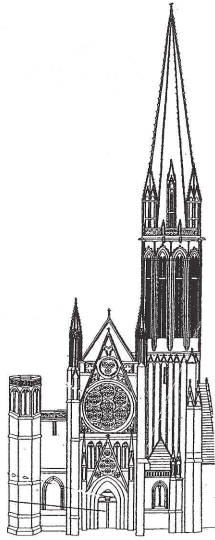
Rends-toi devant la façade Nord. Retrouve cette sculpture. Que reconnais-tu ?

A qui appartiennent-ils ?

Fais le tour par la droite de la nef. Consulte le panneau d'informations.

De quand datent les fondations de l'église ?





Les éléments que tu vois datent des XIII e et XIV e siècles.
 Entre à l'intérieur, n'oublie que c'est un lieu de prière encore de nos jours.
 Cite au moins trois arguments montrant que cette église est gothique.

-
-
-
-

Depuis 2005, l'église est en cours de restauration.
 Comment sont financés ces travaux ? Le panneau à l'extérieur te permettra de répondre à cette question.

40% par	25% par	25% par
------------------	------------------	------------------

L'Hôtel d'Escoville

Traverse prudemment la rue Saint Pierre en respectant les feux (il y a beaucoup de trafic !) et rends-toi après l'office du tourisme, dans la cour intérieure de l'hôtel d'Escoville.

Observe bien autour de toi. Tu as à l'entrée de la cour à ta disposition un panneau explicatif.

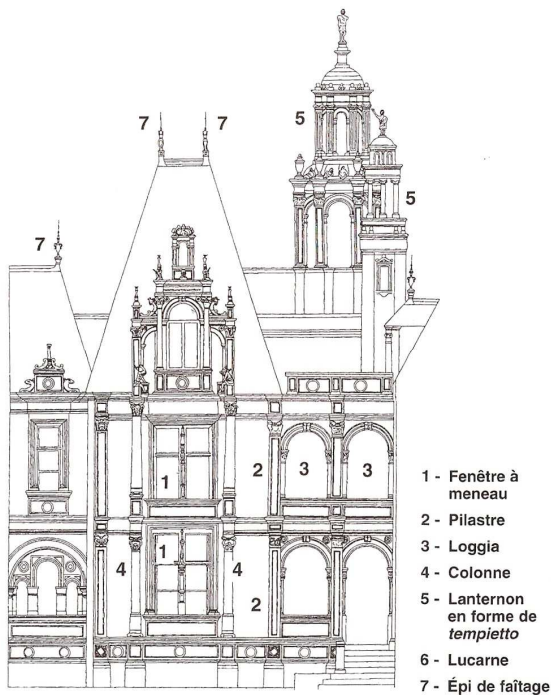
Ce bâtiment est typique de l'architecture Renaissance.

A qui appartenait ce bâtiment au XVI e siècle ?

Quelle était sa fonction ?
 commerce habitation musée

De quel pays s'inspire l'architecture de cette construction ?

En quoi cette architecture est-elle différente de celle du Moyen Age ?



Retrouve ces deux personnages. Il s'agit de David roi d'Israël et de Judith, une juive. Qu'ont-ils en commun dans le bas relief de cet hôtel ?

